

---

## **PV de la séance du 29 avril 2003**

---

### **1. Ordre du jour**

Lors de cette séance voici les points qui vont être abordés :

- Spécifications graphiques
- Problèmes des arcs superposés
- Légendes
- Tâches actuelles

### **2. Développement**

#### **2.1 Spécifications graphiques**

Voici les spécifications graphiques qui ont été définies :

##### *Spécification relatives aux sommets*

Chaque sommet possèdera les états suivants :

- Visité (oui/non)
- Mise en évidence (oui/non) . Les sommets visités seront mis en gras.

Chaque sommet comportera les couleurs suivantes :

- Nuances de bleu pour les sommets visités
- Nuances de gris pour les sommets non-visités

Informations graphiques affichées sur le sommet :

- Nom : il sera affiché en noir
- Valeur primale : sera affichée selon la couleur du sommet associé
- Valeur duale : sera affichée selon la couleur du sommet associé

##### *Spécification relatives aux arcs*

Chaque arc possèdera les états suivants :

- Solutions arbre (oui/non)
- Mise en évidence (oui/non) . Les arcs visités seront mis en gras.

Informations graphiques affichées sur les arcs :

- Le coût de l'arc
- Flux : Valeur primale

Couleurs utilisées :

- Les arcs faisant partie de la solution-arbre seront affichés en vert
- Les arcs ne faisant pas partie de la solution-arbre seront affichés en noir

## 2.2 Problèmes des arcs superposés

Nous avons actuellement un problème relatif aux arcs superposés. Jusqu'à maintenant la librairie graphique nous a posé pas mal de problèmes à ce niveau. Bosquet a proposé une idée qui pourrait être intéressante. L'idée de créer une classe « point d'ancrage » permettant de créer des arcs et des sommets artificiels. Ces arcs et ces sommets artificiels ne faisant pas partie du problème initial permettraient de résoudre artificiellement le problème des arcs superposés. L'idée va être développée et elle ne semble pas poser de problème par rapport au reste de l'application.

## 2.3 Légendes

En résumé nous avons décidé d'avoir la légende suivante :

- On garde le texte d'information sur les pas de l'algorithme dans la disposition actuel. Cette partie sera en deux modes : un mode avec les grands pas de l'algorithme et un deuxième mode plus complet avec tous les détails de l'algorithme
- Nous allons de plus utiliser des mini-frame pour l'affichage de la légende graphe lors de l'exécution de l'algorithme

## 2.4 Tâches actuelles

Voici maintenant les activités des membres du groupe

- Bosquet : boîte de dialogue, superpositions de arcs, label infos arcs
- Hermann : réalisation des états
- Frei : implémentation des grosses étapes de l'algorithme